

QGISS57Converter - Referencia de nombres de capas

Nombra tus capas QGIS con cualquiera de los textos de la columna 'Nombres reconocidos' (sin importar mayusculas). Tambien puedes usar el acronimo S-57 directamente como nombre de capa. Para agregar nombres nuevos, edita 'layer_mappings' en cell_config.json.

OBJETOS PUNTUALES

Acronimo S-57	Descripcion	Nombres reconocidos en QGIS
BOYLAT	Boya lateral (babor/estribor)	boyas, buoys
BOYCAR	Boya cardinal (N/S/E/W)	boycar
BOYISD	Boya de peligro aislado	boyisd
BOYSAW	Boya de aguas seguras	boysaw
BCNLAT	Baliza lateral	balizas, beacons
BCNSPP	Baliza especial	bcnspp
LIGHTS	Luz / faro	luces, lights, faroles
LNDMRK	Hito en tierra (torre, tanque...)	Puntos del Terreno
SOUNDG	Sonda batimetrica	sondas, soundings, profundidades
UWTROC	Roca sumergida / a flor de agua	rocas, rocks
WRECKS	Naufragio	naufragio, wreck
OBSTRN	Obstruccion	obstruccion, obstruction

OBJETOS LINEALES

Acronimo S-57	Descripcion	Nombres reconocidos en QGIS
COALNE	Linea de costa	Linderos, coastline, costa, linea_de_costa
DEPCNT	Curva batimetrica (isobata)	isobata, curvas_nivel, depth_contour
CBLSUB	Cable submarino	cable
PIPSOL	Tuberia submarina / en tierra	tuberia
RIVERS	Rio / canal	rio, river

OBJETOS DE AREA

Acronimo S-57	Descripcion	Nombres reconocidos en QGIS
LNDARE	Area terrestre	Area Terreno, tierra, land
DEPARE	Area de profundidad	fondos, batimetria, depth_area
FAIRWY	Canal de navegacion	canal_navegacion, fairway
RESARE	Area restringida	zona_restringida, restricted
ACHARE	Area de fondeo	fondeadero, anchorage
HRBARE	Area portuaria	puerto, harbor
BERTHS	Atraque / muelle	atraque, berth
SBDARE	Area de fondo marino	fondo_marino, seabed

CAMPOS DE ATRIBUTOS (columnas de tu SHP)

Nombre campo en SHP	Atrib. S-57	Descripcion
nombre / name	OBJNAM	Nombre del objeto (aparece en tooltip)
catlam / lateral	CATLAM	Categoria lateral: 1=babor, 2=estribor
colour / color	COLOUR	Color: 1=blanco, 3=rojo, 4=verde, 6=amarillo
colpat / patron	COLPAT	Patron de color: 1=horizontal, 2=vertical

QGISS57Converter - Referencia de nombres de capas

boyshp / forma	BOYSHP	Forma boya: 1=conica, 2=cilindrica, 4=esferica
litchr / destello	LITCHR	Destello: 1=F, 2=FI, 3=LFI, 4=Q, 8=Iso, 5=IQ
sigper / periodo	SIGPER	Periodo en segundos (ej: 4.0)
siggpr / grupo	SIGGRP	Grupo de destellos: (2), (2+1), etc.
alcance / range	VALNMR	Alcance nominal en millas nauticas
altura / height	HEIGHT	Altura de la luz sobre el mar (metros)
status / estado	STATUS	Estado: 1=permanente, 2=ocasional
profundidad / depth	DRVAL1	Profundidad minima (metros)
depth_max	DRVAL2	Profundidad maxima (metros)
sonda / sounding	VALSOU	Valor de sonda (metros)
contour / valor	VALDCO	Valor de curva batimetrica (metros)

CODIGOS LITCHR - Caracteristica de luz

Codigo	Abrev.	Descripcion
1	F	Fija
2	FI	Destellante
3	LFI	Gran destello
4	Q	Centelleante
5	IQ	Centelleante interrumpido
6	Oc	Ocultante
8	Iso	Isofasica
25	VQ	Rapida continua
28	Mo	Morse

Nota: para anadir un nombre de capa no listado aqui, edita 'layer_mappings' en cell_config.json. Para anadir campos de atributos nuevos, edita 'attribute_mappings'.